



Blinder Mathematiker

(Kooperationsspiel)



Personen: variabel

Altersgruppe: egal

Dauer: variabel bis 60 min

Material: Augenbinde pro Teilnehmer, langes Seil ggfs. 2

gleich lange Seile

Platz: freie Fläche

Beschreibung

Die Gruppe bekommt die Augen verbunden und jeder hält sich an einem langen Seil fest. Der*die Spielleiter*in nennt nun verschiedene geometrische Figuren (Kreis, Dreieck, Quadrat etc.), die von der Gruppe mit Hilfe des Seils dargestellt werden sollen. Meint die Gruppe, eine Figur korrekt dargestellt zu haben, wird das Seil auf dem Boden abgelegt und es werden die Augenbinden abgenommen und das Ergebnis überprüft.

Variationen:

1. Man kann die Gruppe auch das Haus vom Nikolaus legen lassen und sowohl die Enden des Seils zusammenknoten, als auch offenlassen.
2. Ein ganz schwierige Aufgabe könnte man auch so stellen: Die Gruppe bekommt die Aufgabe innerhalb von 60 Minuten aus zwei Seilen, zwei gleich große Quadrate zu legen, die sich um genau 25 Prozent überschneiden. Dabei muss die gesamte Länge der beiden Seile völlig ausgeschöpft werden. Die Gruppe kann innerhalb der 60 Minuten so lange planen, wie sie möchte. Während der Planung dürfen die Seile nicht berührt werden. Sobald mit der Ausführung der Aufgabe begonnen wird, müssen sich alle TN die Augen verbinden. Jeder TN berührt bei der Ausführung zu jeder Zeit das Seil mit mindestens einer Hand.

