



Labyrinth

(Kooperationsspiel)



Personen: mind. 10

Altersgruppe: egal

Dauer: variabel

Material: Kreide/Kreppband, ggfs. Augenbinden, ggfs. Teppiche

Platz: ca. 10x 10 m, ggfs. Kästchen, je nach Größe der Gruppe

Spielablauf

Mit Kreide wird ein Spielfeld gezeichnet. Z.B. 10 x 10 Kästchen à 1m. Die Gruppe hat die Aufgabe, den Eingang, den Weg durch das Labyrinth und den Ausgang zu finden. Dies geschieht durch ausprobieren. Der/ die Spielleiter*in hat zuvor für sich einen Weg (auf einen Zettel) markiert. Betritt jemand ein falsches Feld, muss er/sie zurück zum Start. Die gesamte Gruppe muss den Weg durch das Labyrinth finden.

Variationen:

1. Um das ganze schwieriger zu gestalten, werden Teppiche auf die einzelnen Felder gelegt. Nun wird jedes richtige Feld mit Kreppband auf der Rückseite markiert. Die TN müssen jetzt den Weg finden, doch sobald ein falscher Teppich hochgenommen wird, wird dieser mit einem zweiten Stück Kreppband markiert. Sobald jemand einen zweifach markierten Teppich erwischt, muss er zurück an den Start und bekommt die Augen verbunden. Man darf bei den Feldern alle anliegenden Felder ausprobieren. Also maximal gibt es 7 Möglichkeiten.
2. Man kann auch eine Planungsphase geben und dann sobald die erste Fliese aufgedeckt wird, darf nicht mehr gesprochen werden.

