



# Paare finden (WUP)



## Pärchenspiel

Materialien: Musik, Zettel mit Pärchennamen (s. Kopievorlage)

Die Paare müssen den Spielern bekannt sein.

Jeder bekommt einen zusammengefalteten Zettel mit einem Pärchenteil. Sobald die Musik läuft, tauschen die Spieler ihre Zettel wild durcheinander. Stoppt die Musik, schaut jeder wer er nun ist und sucht so schnell wie möglich seinen Partner. Hat sich ein Paar gefunden, kniet sich einer auf allen Vieren auf den Boden und der andere stellt sich dahinter. Das Pärchen, das sich zuletzt findet scheidet aus und eine neue Runde beginnt. Das Spiel ist beendet, wenn nur noch ein Gewinnerpärchen über ist.

Variante: Die letzten beiden Pärchen scheidern aus.



Tim Struppi	Zimt Zucker	Hensel Gretel	Ernie Bert	Nagini Lord Voldemort
Kirschaft Bananensaft	Lilo Stitch	Elsa Anna	Pech Schwefel	Pommes rot Pommes weiß
Benjamin Blümchen Otto	Annika Tommi	Caesar Kleopatra	Asterix Obelix	Jamie Lannister Cersei Lannister
Jon Schnee Geist	Hagrid Fang	Cola Fanta	Paris Eifelturm	Fred Weasley George Weasley
Gelsenkirchen Schalke	Dortmund BVB	München FC Bayern	Malteser Jugend	Herr Nielson Großer Onkel

Aldi Nord Aldi Süd	Dori Nemo	Australien Känguru	Schwarz Weiß	Tony Stark Pepper Potts
Biene Maja Willi	Jim Knopf Lukas	Katnis Peta	Ying Yang	Döner Falafel