



Kleinfeldfußball

ohne Torwart und auf kleine Tore

Mind. 6 Spieler*innen | ab 6 Jahren | 10 bis 20 Minuten

Material für die Spielvariante mit Torraum

2x Kleinfeldfußballtor, 10x Mannschaftsbändchen, 1x Fußball, Hütchen /Pylonen, ggf. Sprühkreide (weiß), ggf. 1x Pfeife und 1x Stoppuhr für den Schiedsrichter

Spielaufbau und Spielfeld

- Die Kleinfeldfußballtore
- Die Ecken und Außenlinien des Spielfeldes werden mit Hütchen / Pylonen markiert. Zusätzlich können die Linien mit Sprühkreide nachgezogen werden - *Vorsicht: Sprühkreide auf Wiesen ist lange sichtbar*
- Falls Sprühkreide vorhanden ist, können die Mittellinie und die Torraumlinien als zwei Halbkreise vor den Toren markiert werden
- Falls keine Sprühkreide vorhanden ist, bilden jeweils zwei Hütchen/Pylone an den Außenlinien die Mittellinie und die beiden Torraumlinien
- Die Abmessungen des Spielfeldes sind den nachfolgenden Abbildungen zu entnehmen und dienen als Orientierungshilfe

Abmessungen Fußballfeld 20-25m x 10-15m, je nach Platzverhältnissen und Spieleranzahl, Torraum 3,0 bis 5,0 m im Durchmesser je nach Spielfeldgröße

Spielvariante mit Torraum

Grundsätzlich gelten die Fußball-Regeln des DFB:

www.dfb.de/verbandsservice/publikationen/fussballregeln/

Für das Spielen auf kleinem Feld und einem kleinen Tor werden diese Regeln wie folgt geändert:

- Jedes Team besteht aus 3 bis 5 Feldspieler*innen. Es wird ohne Torwart gespielt
- Der Torraum nicht betreten werden
- Tore können nur von außerhalb des Torraums erzielt werden
- Grobe Fouls / Unsportlichkeiten können mit einer Zeitstrafe von max. 3 Minuten geahndet werden
- Beim Seitenaus wird der Ball eingerollt. Mindestabstand zum ausführenden Spieler: 3m
- Beim Abstoß wird der Ball von der Grund- oder Torraumlinie gespielt
- Die Gesamtspielzeit beträgt 10 - 15 Minuten mit oder ohne Seitenwechsel

Spielvariante ohne Torraum

Es gelten die gleichen Regeln wie bei der Spielvariante mit Torraum mit der Ausnahme, dass es keinen Torraum gibt. Tore dürfen also von beliebiger Stelle auf dem Spielfeld erzielt werden. Um zu verhindern, dass sich alle Spieler*innen ins Tor stellen und so das Tor vollständig blockieren, darf sich immer nur ein*e Spieler*in auf der Torlinie befinden / bewegen. Hinlegen verboten 😊





Weitere Spielvarianten

Zahlenfußball: Jedes Team besteht aus mind. 4 Spieler*innen, die in einer festgelegten Reihenfolge an der Seite des Spielfeldes sitzen, jeweils in der eigenen Spielfeldhälfte mit dem gleichen Abstand zur Mittellinie und zum eigenen Tor. Der Ball liegt auf dem Anstoßpunkt. Jede*r Spieler*in wird aufsteigend eine Nummer von 1 bis n zugeordnet. Dann ruft die Spielleitung eine Nummer auf. Die jeweiligen Spieler*innen aus beiden Mannschaften mit der Nummer plus beide Nachbar*innen laufen aufs Spielfeld und versuchen ein Tor zu erzielen. Beispiele:

- Die Spielleitung ruft 3, dann dürfen 2, 3 und 4 spielen
- Die Spielleitung ruft 1, dann dürfen 1, 2 und 6 spielen
- Die Spielleitung ruft 6, dann dürfen 5, 6 und 1 spielen

Die Runde endet, sobald ein Tor erzielt worden ist oder die Spielzeit von 3 Minuten abgelaufen ist. Anschließend setzen sich die Spieler wieder an den Seitenrand und der Ball wird wieder auf den Anstoßpunkt gelegt. Dann ruft die Spielleitung die nächste Zahl auf. Alternativ kann die Spielleitung auch andere Zahlenkombinationen aufrufen. Beispiele:

- Alle ungeraden Zahlen
- Alle geraden Zahlen
- Alle Zahlen, die durch 3 teilbar sind
- Und so weiter

Es können beliebig viele Runden nach den Regeln der Spielvarianten mit / ohne Torraum gespielt werden.

Eckenfußball: In jeder Ecke eines quadratischen Spielfeldes wird ein Tor mit einem entsprechenden Torraum aufgestellt. Insgesamt spielen 4 Teams mit mind. 4 Spieler*innen gleichzeitig. Alle sitzen hinter dem eigenen Tor und jedem wird eine Nummer aufsteigend von 1 bis n zugeordnet. Der Ball liegt auf dem Anstoßpunkt. Dann ruft die Spielleitung zwei Nummern. Die Spieler*innen aus allen Mannschaften mit den genannten Nummern laufen aufs Spielfeld und versuchen ein Tor zu erzielen.

Die Runde endet, sobald der Ball in einem der vier Tore gelandet ist oder die Spielzeit von 3 Minuten abgelaufen ist. Anschließend setzen sich alle hinter ihr eigenes Tor und der Ball wird wieder auf den Anstoßpunkt gelegt. Dann ruft die Spielleitung die nächsten Zahlen auf.

Es können beliebig viele Runden nach den Regeln der Spielvarianten mit / ohne Torraum gespielt werden.

Rahmenfußball: Das Spielfeld wird so aufgestellt, dass die Tore im Feld stehen. Die Tore bestehen aus zwei Kästen, Rahmen oder Ringen, die so aufgestellt werden, dass der Ball von beiden Seiten hindurchgespielt werden kann. Genau wie bei der Spielvariante mit Torraum darf dieser nicht betreten werden. Tore dürfen nur von außerhalb des Torraums erzielt werden. Um ein Tor zu erzielen, wird der Ball durch den Rahmen gespielt. Es spielt keine Rolle, in welcher Richtung der Ball durch den Rahmen gespielt wird. Es gelten alle weiteren Regeln der Spielvariante mit Torraum.

Um das Spiel anspruchsvoller zu gestalten, kann zusätzlich die Regel eingeführt werden, dass Tore nur zählen, wenn der Ball, nachdem er durch den Rahmen gespielt worden ist, auf der





Rückseite von einem*r Mitspieler*in entgegengenommen wird. Anders gesagt: Es lässt sich nur ein Tor erzielen, wenn der Ball durch den Rahmen zu einem Teammitglied gepasst wird.

Falls keine zwei Kästen, Rahmen oder Ringe vorhanden sind, können die Tore auch durch zwei Fahnen oder Hütchen gebildet werden. In diesem Fall zählen nur flach gespielte Bälle bzw. Pässe, um ein Tor zu erzielen.

Weitere Variationen: Spielfeldgröße und Tore können beliebig verändert werden. Je einfacher es wird ein Tor zu erzielen, desto kurzweiliger werden die Spiele.

Links / Quellen

www.geo.de/geolino/mensch/13472-rtkl-fussball-die-spielregeln - *Regeln in einfacher Sprache*

<https://www.fussball-regeln.info/> - *Regeln*

www.dfb.de/fileadmin/dfbdam/225053-Fussball-Regeln_2020_21_RZ.indd.pdf - *Fußball*

www.dfb.de/fileadmin/dfbdam/225108-FIFA_Futsalregeln_2020_2021.pdf - *Futsal*

www.dfb.de/fileadmin/dfbdam/89996-Beach_Soccer_Spielregeln_15_16.pdf - *Beachfußball*

