



Arschhirnkrabbencatchen

(WUP)



An einsamen Stränden in der Karibik gibt es die seltenen Arschhirnkrabben. Diese zeichnen sich dadurch aus, dass ihr Gehirn im Hintern sitzt. Alle Spieler sind Arschhirnkrabben und laufen auf ihren Händen und Füßen, sodass der Hintern zum Boden zeigt, ihn jedoch nicht berührt. Ziel ist es, die anderen Krabben zu Fall zu bringen, sodass ihr Hintern zu Boden geht, sie nicht mehr denken können und aus dem Spiel ausscheiden. Das Spiel ist beendet, wenn nur noch eine Krabbe läuft.

Variationen:

- Man kann kleine Mannschaften bilden, je nach Gruppengröße und es gewinnt die Mannschaft von der am Ende noch die meisten Krabben krabbeln
- Nach 15 sec darf die Krabbe, die als erstes ausgeschieden ist wieder rein und so weiter...
- Man bildet zwei Mannschaften. Jedes Arschhirnkrabbenteam hat Gegenstände auf seiner Seite, die sie verteidigen müssen. Das Ziel ist es alle Gegenstände des gegnerischen Teams auf seine Seite zu bringen. Transportiert werden sie gut sichtbar auf dem Bauch. → schwieriger durch Bälle etc.

