



## Kotzendes Känguru (WUP)



Die Gruppe stellt sich in einem Kreis auf. Eine Person steht in der Mitte. Zuvor hat man die Darstellung verschiedener Gegenstände und Tiere erklärt, die jeweils von drei nebeneinanderstehenden Personen umgesetzt werden müssen. Es gibt folgende Tiere und Gegenstände:

- Kotzendes Känguru: Die Person in der Mitte formt mit ihren Händen einen Beutel, der rechte und linke Nachbar „kotzen“ in diesen hinein.
- Waschmaschine: Die Person in der Mitte ist die Trommel und dreht in der Hocke den Kopf, rechter und linker Nachbar formen mit ihren Armen die Frontansicht der Waschmaschine.
- Toaster: Die Person in der Mitte springt aus dem Toast-Schacht, den die Nachbarn durch ihre zueinander gestreckten Arme darstellen, und sagt: „Ping!“.
- Mixer: Die Person in der Mitte fasst seinen Nachbarn mit den Zeigefingern auf den Kopf. Sie sind die Rührstäbe und müssen sich drehen.
- Elefant: Die Person in der Mitte macht mit ihren Armen einen Rüssel, die Nachbarn stellen mit ihren Armen die Ohren dar.
- Palme: Die Person in der Mitte wiegt sich mit ausgebreiteten Armen im Wind. Die Nachbarn halten „Kokosnüsse“ unter die Achseln.

Die Person, die in der Mitte des Kreises steht, zeigt auf einen beliebigen Teilnehmer und nennt dabei einen Gegenstand oder ein Tier. Der Benannte stellt nun die Person dar, die bei der Darstellung die mittlere Position einnimmt. Er und seine beiden Nachbarn haben 2 Sekunden Zeit, dann muss die Darstellung laufen. Wer schläft muss als nächstes in die Mitte.

Je schneller man nacheinander auf die Personen zeigt desto schwieriger ist es richtig zu reagieren.

